



**Regulamin**  
drużynowych i indywidualnych  
**Mistrzostw Polski Amatorów 2010**  
**w grze sportowej**  
**Tarnowo Podgórze 5-7.03.2010**

**Organizatorzy:**  
LIGA VECTOR Tarnowo Podgórze  
OSiR Tarnowo Podgórze  
Vector Sp. z o.o.

**Honorowy patronat:**  
Bernard Broński – Prezes Polskiego Związku Kręglarskiego  
Tadeusz Czajka – Wójt Tarnowa Podgórnego

1. **Cel:** popularyzacja i rozwój kręglarstwa jako sportu dla każdego oraz propagowanie czynnego wypoczynku wśród osób dorosłych.
2. **Termin zawodów:** 5-7 marca 2010 r.
3. **Miejsce:** Kręgielnia VECTOR Tarnowo Podgórze
4. **Organizatorzy:**  
LIGA VECTOR Tarnowo Podgórze  
OSiR w Tarnowie Podgórnym  
Vector Sp. z o.o.
5. W zawodach uczestniczyć mogą osoby powyżej 18 lat, które na przestrzeni ostatnich dwóch lat, licząc od dnia rozpoczęcia zawodów, nie brały udziału w zawodach, podczas których wymagane były licencje PZK. Karencja dla osób powyżej 40 lat wynosi 1 rok natomiast osoby, które ukończyły 50 lat mogą startować bez karencji niezależnie od posiadanej licencji PZK.
6. W Mistrzostwach startują drużyny trzyosobowe oraz zawodnicy indywidualni.
7. Zawody drużynowe są jednocześnie eliminacjami do finału zawodów indywidualnych. Zawodnicy zgłoszeni indywidualnie rozpisywani są w zawodach drużynowych.
8. Imienne zgłoszenia drużyn i zawodników indywidualnych przyjmowane będą do dnia 28 lutego 2010 r. pod adresami e-mail: [leszek@ligavector.pl](mailto:leszek@ligavector.pl) lub [jarek@ligavector.pl](mailto:jarek@ligavector.pl) . Zgłoszenia będą przyjmowane do czasu zapelnienia się dostępnych miejsc (100) – decyduje kolejność zgłoszeń. Zgłoszenia przysłane po zapelnieniu listy startujących (po sporządzeniu i opublikowaniu rozpiski) będą uwzględniane jedynie w przypadku wolnych torów.

9. Rezerwacja noclegów indywidualnie – pod adresem e-mail: [leszek@ligavector.pl](mailto:leszek@ligavector.pl) można otrzymać informacje w tej kwestii i ofertę noclegową w Tarnowie Podgórnym.
10. Opłata startowa wynosi 30 PLN od zgłoszonego zawodnika indywidualnego, a dodatkowo pobierana będzie opłata 10 PLN za start w drużynie. Opłatę startową należy wpłacić za każdego zgłoszonego zawodnika minimum na 30 minut przed startem. Nie przedstawienie dowodu wpłaty sędziemu głównemu na 15 minut przed startem uniemożliwi start w zawodach.
11. Środki uzyskane z wpisowego przeznaczone zostaną na zakup pucharów, medali i dyplomów, pokrycie kosztów najmu kręgielni oraz diet sędziowskich. Sędzia główny rozliczany będzie na zasadach PZK. Pełne rozliczenie przeprowadzenia zawodów organizatorzy przedstawią Prezesowi PZK do dnia 15 marca 2010.
12. Sędzia Główny zawodów zostaje ustanowiony przez Prezesa PZK – jest nim na czas MPA p. Ryszard Bonk. Dodatkowo Organizatorzy wyznaczą 4 sędziów technicznych i sekretarzy zawodów.
13. Organizatorzy ustalają harmonogram zawodów zapewniając jak najdogodniejsze warunki startu wszystkim zgłoszonym zawodnikom. Harmonogram startu jest ostateczny i z uwagi na ilość startujących zawodników oraz chęć unikania konfliktowych sytuacji będzie bezwzględnie przestrzegany celem sprawnego i obiektywnego przeprowadzenia zawodów. Ustalając harmonogram zawodów organizatorzy rozpisują zgłoszonych zawodników na bloki według których odbywać się będzie start w zawodach. Każdy zawodnik zobowiązany jest zgłosić się do Sędziego Głównego na 15 minut przed startem z kartą startową już w stroju sportowym – tylko takie zgłoszenie pozwoli na start w zawodach.
14. Zawodnicy startujący indywidualnie oddają po 30 rzutów na każdym torze (15 do pełnych i 15 do zbieranych). Zawodnicy z drużyny nie muszą startować w kolejnych blokach (skład imienny drużyny musi być podany sędziemu głównemu przed startem pierwszego z zawodników).
15. Wszyscy zawodnicy przystępujący do zawodów wykonują 5 rzutów próbnych na pierwszym z torów.
16. O kolejności drużyn decyduje większa ilość strąconych łącznie kręgli przez 3 zawodników. W przypadku równych wyników o kolejności na miejscach 1 – 6 decyduje wyższy wynik indywidualny najlepszego z zawodników drużyny. W przypadku równych wyników najlepszych graczy – bierze się pod uwagę wyniki kolejnych graczy.
17. O kolejności zawodników indywidualnie decydują liczba strąconych kręgli, a następnie wyższy wynik w zbieranych, a dalej ilość rzutów zerowych, potem dziewiątki.
18. W finale indywidualnym bierze udział:
  - 20 czołowych zawodników,
  - 4 czołowych zawodniczekz eliminacji. W przypadku rezygnacji ze startu przez osobę kwalifikującą się do finału awans uzyskuje kolejna osoba po eliminacjach. Zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc (20 zawodnik – tor 4, 19 – tor 3 itd.).
19. O miejscu w klasyfikacji indywidualnej po FINALE decyduje wynik łączny z eliminacji i finału. W przypadku równych wyników decyduje wynik uzyskany w finale, a w dalszej

kolejności lepszy bilans rzutów do zbieranych, potem liczba rzutów zerowych, następnie liczba rzutów z „9”, potem „8”, itd.

20. W klasyfikacji indywidualnej nagrodzonych zostaje pierwszych 6 mężczyzn oraz pierwsze 4 kobiety. W drużynowej klasyfikacji mężczyzn nagrodzonych zostanie 3 pierwsze drużyny a w związku z niewielką liczbą drużyn kobiecych – nagrodę otrzymuje tylko najlepsza drużyna żeńska!
  21. Zawodnicy startujący w zawodach wpłacając wpisowe i otrzymując kartę startową jednocześnie deklarują dobry stan zdrowia umożliwiający branie udziału w zawodach oraz start na własną odpowiedzialność (Każdy podpisuje także odpowiednie oświadczenie o stanie zdrowia).
  22. Do zawodów nie zostaną dopuszczeni zawodnicy znajdujący się pod wpływem alkoholu lub podobnie działającego środka.
  23. Zarówno w zawodach drużynowych jak i finale dopuszczalne jest jedno przekroczenie linii wyrzutu.
  24. Podczas MPA 2010 obowiązują zasady gry zawarte w Regulaminach PZK, przy szczególnym zwróceniu uwagi na następujące punkty:
    - 1) Obowiązuje strój sportowy określony w zasadach PZK – z dopuszczeniem gry kobiet w spodniach dresowych lub legginsach.
    - 2) Obowiązuje zakaz wychodzenia z pola gry wyznaczonego na torach.
    - 3) Obowiązuje zakaz rozmowy grającego zawodnika z kibicami.
    - 4) Zmiana toru następuję tylko po komendzie Sędziego Głównego.
    - 5) Początek gry i zatrzymanie gry – tylko na komendę sędziego.
    - 6) Podczas gry w zawodach obowiązuje zakaz siadania na krzesłach znajdujących się na torach.
    - 7) Obowiązuje ograniczony czas gry zgodny z zasadami Regulaminu PZK, ale w wyjątkowych przypadkach Sędzia Główny może zezwolić na wykonanie rzutów po czasie.
    - 8) Podczas dekoracji wyróżnionych zawodników obowiązuje strój sportowy.
  25. Wszelkie ewentualne protesty należy składać sędziemu sekretarzowi niezwłocznie po zaistnieniu sytuacji na torach uzasadniającej protest. Protest rozstrzyga sędzia główny w porozumieniu z sędziami sekretarzami. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.
  26. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy tylko i wyłącznie do ORGANIZATORÓW.
- Przedstawiając powyższe warunki mamy nadzieję, że startujący zawodnicy podejną do nich z pełnym zrozumieniem i odpowiedzialnością dla dobra atmosfery zawodów.

W imieniu Organizatorów  
Amatorska Liga Kręglarska Vector

**Leszek Gandecki**

**Jarosław Muczek**