

REGULAMIN AMATORSKIEJ LIGI KRĘGLARSKIEJ "VECTOR" TARNOWO PODGÓRNE SEZON 2017/2018

1. **Organizatorzy:** Firma VECTOR Sp. z o.o. w Tarnowie Podgórny.
2. **Termin zawodów:** Zawody rozgrywane będą od 01.10.2018 r. zgodnie z ustalonymi terminarzami (patrz - kalendarz) a zakończą w czerwcu 2019 roku „Uroczystą Galą Ligi Vector”.
3. **Miejsce zawodów:** Zawody rozgrywane będą na czterotorowej kręgielni klasycznej "VECTOR" w Tarnowie Podgórny, przy ul. Rokietnickiej 21.
4. **Termin zgłoszeń do zawodów:** 14.09.2018 r.
5. **Sędzia główny:** wyznaczony przez Organizatora i ogłoszony z terminarzem rozgrywek.
6. **System rozgrywek:**
 - a) I runda - mecze “każdy z każdym” I liga i II liga,
 - b) II runda - rewanże “każdy z każdym” I liga i II liga,
 - c) Drużyny w ligach grają mecz w składach trzyosobowych. Każdy zawodnik drużyny wykonuje 2 x 30 rzutów (15 “pełnych” + 15 “zbieranych”).
7. **Składy drużyn – zasady startu w Lidze Vector:**
 - a) Do rozgrywek można zgłosić w ramach drużyny maksymalnie 7 zawodników (drużyny mogą występować w składach mieszanych). Zawodnik może startować tylko w jednej drużynie w czasie jednej rundy, zmiany składów zespołu są możliwe tylko w przerwie między rozgrywkami (między I a II rundą każdego sezonu oraz w przerwie między sezonami). Zawodnik musi mieć ukończone 18 lat.
 - b) **Nie mogą startować zawodnicy obecnie startujący w Superlidze PZK niezależnie od wieku, oraz zawodnicy startujący w Superlidze PZK w sezonie 2016/2017 i 2017/2018, którzy nie ukończyli 50 roku życia.**
 - c) W jednej drużynie w czasie meczu grać może maksymalnie dwóch graczy, którzy startowali w najwyższej klasie rozgrywkowej PZK przed sezonem 2016/2017 (nie dotyczy zawodników powyżej 50 roku życia).
 - d) Powyższe ograniczenia dotyczą również zawodników grających w rozgrywkach ligowych organizowanych przez związki kręglarskie innych krajów.
 - e) Udział w rozgrywkach Ligi Vector osoby nie spełniającej wyżej wymienionych warunków możliwy jest wyłącznie za zgodą Prezesa firmy Vector Piotra Nowaka.
 - f) W czasie meczu można zmienić tylko jednego zawodnika.
 - g) W przypadku, gdy jeden zawodnik drużyny nie stawia się na mecz zalicza się wynik dwóch zawodników.
8. **Zasady punktacji:**
 - a) Kapitanowie drużyn podają sędziemu składy drużyn wg kolejności startu. W I rundzie podczas meczu 2 drużyn jako pierwsza podaje skład drużyna oznaczona jako gospodarz (pierwsza w terminarzu), natomiast w rundzie rewanżowej – ta kolejność podawania składu jest odwrotna.
 - b) Każdy z zawodników Gospodarzy meczu rozpoczyna grę na torze nieparzystym.
 - c) Zawodnicy w parach rozgrywają pojedynki 2 x 30 rzutów (15 pełnych + 15 zbieranych).
 - d) Sędzia może podjąć decyzję o rozgrywaniu meczu na 4 torach.
 - e) Zawodnik w pojedynku zdobywa mały punkt za zwycięstwo w każdej 15-ce, 0,5 punktu za remis w 15-ce i 0 punktów za przegraną w 15-ce – maksymalnie 4 punkty.
O zwycięstwie w pierwszej kolejności decydują zdobyte „małe punkty” za 15-ki, przy remisie „małych punktów” większa liczba straconych kręgli, przy tej samej liczbie małych punktów i liczbie straconych kręgli pojedynki kończy się remisem.

- f) Zawodnik dla drużyny uzyskuje 2 podpunkty za zwycięstwo, 1 za remis i 0 za porażkę.
- g) Podpunkty zaliczane drużynie:
- suma podpunktów uzyskanych przez jej zawodników (maks. 6),
 - drużyna, która uzyska lepszy łączny wynik strąconych kręgli uzyskuje dodatkowe 2 punkty.
 - maksymalnie drużyna może uzyskać 8 podpunktów. W przypadku remisu (4:4) o zwycięstwie decyduje suma małych punktów z pojedynków. Drużyna, która uzyska więcej podpunktów otrzymuje 2 duże punkty meczowe. Za zwycięstwo 8-0 drużyna otrzymuje 3 duże punkty meczowe. Przegrana drużyna otrzymuje 0 punktów meczowych. W przypadku remisu drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
 - W przypadku, gdy drużyna nie stawia się na mecz (maksymalne spóźnienie – 15 minut) przyznany zostaje walkower 8-0. Rywal drużyny, która oddaje walkovera otrzymuje 2 duże punkty meczowe.
 - W przypadku walkovera, drużynie, która go spowodowała zostanie odjęty 1 (jeden) punkt w tabeli.
 - Oddanie 3 walkoverów w sezonie jest równoznaczne z usunięciem zespołu z Ligi Vector. W takiej sytuacji anulowane są wszystkie mecze, które ta drużyna rozegrała.
 - Możliwe jest przełożenie tylko jednego meczu w całym sezonie za zgodą organizatora. Nowy termin tego meczu wyznacza organizator bez możliwości jego przełożenia i ustalany będzie w możliwie najszybszym terminie.
- h) O kolejności w tabeli decyduje:
- ilość zdobytych dużych punktów meczowych
 - ilość zdobytych małych punktów
 - bezpośredni pojedynek między zainteresowanymi drużynami
 - dodatkowy mecz między zainteresowanymi drużynami
- i) Trzy drużyny tabeli rozgrywek I ligi otrzymują tytuły według klasyfikacji miejsc:
- I miejsce – złoty medal i tytuł „Mistrza Ligi Vector”,
 - II miejsce – srebrny medal i tytuł „I V-ce Mistrza Ligi Vector”,
 - III miejsce – brązowy medal i tytuł „II V-ce Mistrza Ligi Vector”.
- j) Uroczystość wręczenia medali i nagród odbędzie się podczas „Uroczystej Gali Ligi Vector”, której termin zostanie ustalony na trzy tygodnie przed zakończeniem rozgrywek.
- k) Do II ligi spadają dwie ostatnie drużyny w tabeli I ligi.
- l) Do pierwszej ligi awansują drużyny, które zajmą dwa pierwsze miejsca w tabeli II ligi.
- m) W przypadku odmówienia awansu przez jakikolwiek zespół, który wywalczył po sezonie awans do wyższej ligi – zespół ten zostanie zdegradowany do najniższej klasy rozgrywkowej.

9. **Rankingów zawodników** : Zawodnik musi rozegrać minimum połowę meczów (oddając 60 rzutów) plus jeden, aby jego średnia została zaliczona na końcu sezonu.

10. **Kary:**

- a) Za niesportowe zachowanie zawodnik otrzymuje żółtą kartkę, kolejne wykroczenie czerwona kartka powoduje konieczność zejścia zawodnika z toru - zalicza się wynik uzyskany do momentu opuszczenia toru.
- b) Zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę nie może wystąpić w dwóch kolejnych meczach.
- c) Za wyjątkowo niesportowe zachowanie zawodnik może zostać zdyskwalifikowany na rok lub dożywotnio.
- Uwaga! drużyna jest odpowiedzialna za swoich kibiców. W przypadku niesportowego dopingiu, chamskiego lub niestosownego zachowania – kapitan drużyny zostaje

wezwany do sędziego z prośbą o uspokojenie kibiców. Gdy sytuacja się powtórzy – wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower dla rywali.

11. **Wpisowe:** Opłata za udział w rozgrywkach wynosi 700,-PLN za sezon (jesień/wiosna) od zespołu. Zawodnicy ligowi mają prawo do 25% zniżki w opłatach za treningi.

12. **Uwagi ogólne i dodatkowe:**

- a) Zawodnicy startują w strojach sportowych, obuwiu sportowym przeznaczonym tylko do zawodów halowych.
- b) Zawodnicy zgłaszając się do rozgrywek ligowych jednocześnie oświadczają, że ich stan zdrowia pozwala na grę w kręgle bez zagrożenia dla ich zdrowia i życia.
- c) Zawodnicy grający w meczach Ligi Vector powinni posiadać strój sportowy, a w ramach jednej drużyny – jednolite stroje sportowe.
- d) Zakazuje się wnoszenia na tor żywności oraz telefonów komórkowych.
- e) Na prezentację przedmeczową powinni wyjść wszyscy gracze zespołów będący na obiekcie!
- f) Uwaga! Sędzia ma prawo przyspieszania gry zawodników w razie wyjątkowego opóźniania gry.
- g) Niezastosowanie się do poleceń sędziego skutkuje żółtą lub czerwoną kartką.
- h) **Decyzja sędziego jest niepodważalna!**
- i) Zawodnik lub drużyna ma prawo odwołania się do Organizatora Ligi Vector, do którego należy ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu.