

REGULAMIN AMATORSKIEJ LIGI KRĘGLARSKIEJ "VECTOR" TARNOWO PODGÓRNE SEZON 2022/2023

1. Organizatorzy: Firma VECTOR PROPERTIES Sp. z o.o. w Tarnowie Podgórnym.

2. Termin zawodów: Zawody rozgrywane będą od 11.2022 r. zgodnie z ustalonymi terminarzami (patrz - kalendarz) a zakończą się w czerwcu 2022 roku „Uroczystą Galą Ligi Vector”.

3. Miejsce zawodów: Zawody rozgrywane będą na czterotorowej kręgielni klasycznej "VECTOR" w Tarnowie Podgórnym, przy ul. Rokietnickiej 21.

4. Termin zgłoszeń do zawodów: 30.09.2022 r.

5. Sędzia główny: wyznaczony przez Organizatora i ogłoszony z terminarzem rozgrywek.

6. System rozgrywek:

- a) I runda - mecze "każdy z każdym" I liga i II liga,
- b) II runda - rewanże "każdy z każdym" I liga i II liga,
- c) Drużyny w ligach grają mecz w składach trzyosobowych. Każdy zawodnik drużyny wykonuje 2 x 30 rzutów (15 "pełnych" + 15 "zbieranych").

7. Składy drużyn – zasady startu w Lidze Vector:

- a) Do rozgrywek można zgłosić w ramach drużyny maksymalnie 7 zawodników (drużyny mogą występować w składach mieszanych). Zawodnik może startować tylko w jednej drużynie w czasie jednej rundy, zmiany składów zespołu są możliwe tylko w przerwie między rozgrywkami (miedzy I a II rundą każdego sezonu oraz w przerwie między sezonami). Zawodnik musi mieć ukończone 18 lat.
- b) Nie mogą startować zawodnicy obecnie startujący w Superlidze PZK niezależnie od wieku, oraz zawodnicy startujący w Superlidze PZK w sezonie 2020/2020 i 2021/2022, którzy nie ukończyli 50 roku życia.
- c) W jednej drużynie w czasie meczu grać może maksymalnie dwóch graczy, którzy startowali w najwyższej klasie rozgrywkowej PZK przed sezonem 2020/2021 (nie dotyczy zawodników powyżej 50 roku życia).
- d) Powyższe ograniczenia dotyczą również zawodników grających w rozgrywkach ligowych organizowanych przez związki kręglarskie innych krajów.
- e) Udział w rozgrywkach Ligi Vector osoby niespełniającej wyżej wymienionych

warunków możliwy jest wyłącznie za zgodą Prezesa firmy Vector PROPERTIES Piotra Nowaka.

f) W czasie meczu można zmienić tylko jednego zawodnika.

g) W przypadku, gdy jeden zawodnik drużyny nie stawia się na mecz zalicza się wynik dwóch zawodników.

8. Zasady punktacji:

a) Kapitanowie drużyn podają sędziemu składy drużyn wg kolejności startu. W I rundzie podczas meczu 2 drużyn jako pierwsza podaje skład drużyna oznaczona jako gospodarz (pierwsza w terminarzu), natomiast w rundzie rewanżowej – ta kolejność podawania składu jest odwrotna.

b) Każdy z zawodników Gospodarzy meczu rozpoczyna grę na torze nieparzystym.

c) Zawodnicy w parach rozgrywają pojedynki 2 x 30 rzutów (15 pełnych + 15 zbieranych).

d) Sędzia może podjąć decyzję o rozgrywaniu meczu na 4 torach.

e) Zawodnik w pojedynku zdobywa mały punkt za zwycięstwo w każdej 15-nastce, 0,5 punktu za remis w 15-nastce i 0 punktów za przegraną w 15-nastce – maksymalnie 4 punkty.

f) O zwycięstwie w pierwszej kolejności decydują zdobyte „małe punkty” za 15-nastki, przy remisie „małych punktów” większa liczba strąconych kręgli, przy tej samej liczbie małych punktów i liczbie strąconych kręgli pojedynki kończy się remisem.

g) Zawodnik dla drużyny uzyskuje 2 podpunkty za zwycięstwo, 1 za remis i 0 za porażkę.

h) Podpunkty zaliczane drużynie:

- suma podpunktów uzyskanych przez jej zawodników (maks. 6),
- drużyna, która uzyska lepszy łączny wynik strąconych kręgli uzyskuje dodatkowe 2 punkty.
- maksymalnie drużyna może uzyskać 8 podpunktów. W przypadku remisu (4:4) o zwycięstwie decyduje suma małych punktów z pojedynków. Drużyna, która uzyska więcej podpunktów otrzymuje 2 duże punkty meczowe. Za zwycięstwo 8-0 drużyna otrzymuje 3 duże punkty meczowe. Przegrana drużyna otrzymuje 0 punktów meczowych. W przypadku remisu drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
- W przypadku, gdy drużyna nie stawia się na mecz (maksymalne spóźnienie – 15 minut) przyznany zostaje walkower 8-0. Rywal drużyny, która oddaje walkovera otrzymuje 2 duże punkty meczowe.

i) W przypadku walkovera, drużynie, która go spowodowała zostanie odjęty 1 (jeden) punkt w tabeli.

j) Oddanie 3 walkowerów w sezonie jest równoznaczne z usunięciem zespołu z

Ligi Vector. W takiej sytuacji anulowane są wszystkie mecze, które ta drużyna rozegrała.

k) Możliwe jest przełożenie tylko jednego meczu w całym sezonie za zgodą organizatora. Nowy termin tego meczu wyznacza organizator bez możliwości jego przełożenia i ustalany będzie w możliwie najszybszym terminie.

l) O kolejności w tabeli decyduje:

- ilość zdobytych dużych punktów meczowych
- ilość zdobytych małych punktów
- bezpośredni pojedynek między zainteresowanymi drużynami
- dodatkowy mecz między zainteresowanymi drużynami

ł) Trzy drużyny tabeli rozgrywek I ligi otrzymują tytuły według klasyfikacji miejsc:

- I miejsce – złoty medal i tytuł „Mistrza Ligi Vector”,
- II miejsce – srebrny medal i tytuł „I V-ce Mistrza Ligi Vector”,
- III miejsce – brązowy medal i tytuł „II V-ce Mistrza Ligi Vector”.

m) Uroczystość wręczenia medali i nagród odbędzie się podczas „Uroczystej Gali Ligi Vector”, której termin zostanie ustalony na trzy tygodnie przed zakończeniem rozgrywek.

n) Do II ligi spada ostatnia drużyna w tabeli I ligi.

o) Do pierwszej ligi awansuje drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w tabeli II ligi.

p) Przedostatnia drużyna z tabeli I ligi oraz drużyna, która zajęła drugie miejsce w tabeli II ligi grają baraż o awans. Termin meczu zostaje ustalony nie później niż 3 dni po ostatnim meczu rozgrywek z terminarza. W przypadku remisu - o awansie decyduje suma kręgli uzyskanych przez zespół. W przypadku jednakowej sumy kręgli dalsze postępowanie ustala sędzia wraz z Organizatorem.

r) W przypadku odmówienia awansu przez jakikolwiek zespół, który wywalczył po sezonie awans do wyższej ligi – zespół ten zostanie zdegradowany do najniższej klasy rozgrywkowej.

9. Rankingów zawodników: Zawodnik musi rozegrać minimum połowę meczów (oddając 60 rzutów) plus jeden, aby jego średnia została zaliczona na końcu sezonu.